



Данила Плешаков

Продуктовый дизайнер / Middle Product Designer

Москва · Готов к удалённой работе и командировкам · Опыт 3 года 2 месяца

+7 914 317-48-20 · ddedu.production@gmail.com

Telegram: [@daniladedu](https://t.me/daniladedu) · Портфолио: dpleshakov.vercel.app

Figma

UX-исследования

Дизайн-системы

Прототипирование

Product Design

Обо мне

Дизайнер продукта с 3 годами опыта. В Авито работал над инструментами статистики: делал сложную аналитику понятной и удобной для продавцов.

Опыт работы - 3 года 2 месяца

Авито - Продуктовый дизайнер

ноябрь 2025 - настоящее время

Москва · IT, интернет-платформа

Проектировал инструменты статистики и аналитики для продавцов.

- Спроектировал новую точку входа в конкурентную аналитику для продавцов: по результатам A/B-теста использование раздела выросло **более чем на 82%**.
- Переработал графики продвижения. По результатам опроса доля пользователей, которым легко оценить эффективность продвижения, выросла **с 43% до 65%**.
- Самостоятельно спроектировал с нуля инструмент работы со своими объявлениями в поиске. Потенциальная аудитория - **1,2 млн профессиональных продавцов**.

Стек: Figma, Pathway, Jira, Boardmix, Paper, Adobe After Effects, Lottie, Higgsfield, Krea

Redness - Продуктовый дизайнер

ноябрь 2024 - ноябрь 2025

Хабаровск · Разработка ПО

Грантовый проект ТОГУ: приложение для адаптации студентов к университетской жизни.

- Как единственный дизайнер спроектировал кроссплатформенное приложение с нуля в срок. Потенциальная аудитория - **около 12,5 тыс. студентов ТОГУ**.
- Провёл опрос пользователей и сформулировал гипотезы по снижению числа обращений в поддержку во время приёмной кампании.
- Защищал дизайн-решения перед командой проекта и грантодателями.

Стек: Figma, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe After Effects, Krea

Двоичный кот - Дизайнер

август 2024 - февраль 2025

Хабаровск · Студия веб-дизайна

- Проектировал веб-интерфейсы и прототипы, анализировал решения конкурентов.
- Создавал для бизнеса фирменный стиль, презентации и рекламные материалы.

Стек: Figma, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe After Effects

Абычный Маркет - UX/UI Designer

июль 2023 - август 2024

Хабаровск · Организация мероприятий

- Создавал лендинги мероприятий: от гипотез о подаче информации до прототипа и дизайна.
- Разрабатывал визуальные диджитал-коммуникации.

Стек: Figma, Adobe Illustrator, Adobe Photoshop, Adobe After Effects

Навыки

Профессиональные навыки

UX-исследования

Проектирование интерфейсов

Прототипирование

Дизайн-системы

UI Kit

Юзабилити-тестирование

Web-дизайн

Mobile Design

Material Design

iOS Design

Подготовка презентаций

Работа с большим объёмом данных

Инструменты

Figma

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Boardmix

Jira

Lottie Files

ChatGPT

Claude

Codex

Pixso

Paper

Pathway

Adobe After Effects

Higgsfield

Krea

GitHub

Образование

Тихоокеанский государственный университет

Прикладная информатика в адаптивном производстве

Ожидаемый год окончания: 2028 · Обучение дистанционно